

**UK FSCG Centar - Podgorica - PROPOZICIJE ZA GRASSROOTS  
PROJEKAT – U10 (2015 g.)**

**1. OSNOVNE ODREDBE**

**Član 1.**

- 1) Ovim Propozicijama utvrđuju se uslovi za organizovanje i sprovođenje Grassroots projekta mlađih kategorija (Đetić zabava).
- 2) Propozicijama se posebno regulišu sledeće oblasti vezane za Grassroots projekat Đetić zabava-U10: sastav liga, igralište, organizacija utakmice, pravo nastupa i utvrđivanje identiteta igrača/ica, disciplinski prekršaji, najmanji broj igrača/ica, zamjene i ljebarski pregledi.
- 3) U ovom formatu Grassroots projekta Đetić zabava-**U10 (2015 god.) NEMA** plasmana, bodovanja i tabela.
- 4) Na Grassroots projektu Đetić zabava-**U10 (2015 god.) NEMA** sudija.
- 5) U Grassroots projektu Đetić zabava-**U10 (2015 god.) NEMA KUP** takmičenja.
- 6) U Grassroots projektu Đetić zabava-**U10 (2015 god.) NEMA** delegata.

**Član 2.**

Takmičenje za Grassroots projekat Đetić zabave-U10 vodi Komisija za takmičenje UK FSCG Centar u saradnji sa Grassroots kancelarijom FSCG.

Nadležnosti i obaveze Komisije za takmičenje:

- 1) Izrađuje raspored takmičenja.
- 2) Organizuje i sprovodi takmičenje prema kalendaru, a u skladu sa Propozicijama takmičenja, pravilima fudbalske igre i drugim propisima FSCG.
- 3) Formira iznos uplate ekipa za isplatu medicinskog osoblja, čije troškove snose klubovi.
- 4) Delegira i vodi evidenciju medicinskog osoblja.
- 5) Kao prvostepeni takmičarski organ, odlučuje u vezi takmičarskih prekršaja u skladu sa pravilnikom.
- 6) Komunicira sa ovlašćenim licima i trenerima klubova na planu koordinacije i poboljšanju uslova za igru.

### Član 3.

- 1) Takmičenja u Grassroots projektu Đetić zabava-U10, biće festivalskog karaktera.
- 2) Utakmice u konkurenciji Grassroots projekta Đetić zabave-**U10 (2015 g.)**, traju **1 x 12 min.**

## 2. IGRALIŠTA

### Član 4.

- 1) Utakmice Grassroots projekta Đetić zabave-U10, igraju se na terenu sa vještačkom ili prirodnom podlogom, dimenzija **40m dužine x 25m širine**. (usled vremenskih nepogoda može se igrati i u fudbalskim balonima, koji moraju biti prihvaćen od nadležne komisije UK FSCG Centar).
- 2) Dimenzije golova moraju biti **3 m x 2 m**. Ukoliko se utakmica igra na vještačkoj podlozi djeca nastupaju isključivo u obući koja je predviđena za vještačku podlogu, dok u slučaju da se utakmice igraju na prirodnoj podlozi djeca mogu da igraju i u obući predviđenoj za prirodnu podlogu (kopačke).

## 3. ORGANIZACIJA TAKMIČENJA

### Član 5.

- 1) Utakmice Grassroots projekta Đetić zabave-U10 jednog takmičarskog kola igraju se petkom poslije podne i za dane vikenda, na više igrališta.
- 2) Organizator Grassroots projekta Đetić zabave-U10, obavezan je da obezbijedi igrališta za utakmice, medicinsko osoblje koje plaćaju svi klubovi ravnopravno (dijele troškove).

### Član 6.

- 1) U Grassroots projektu Đetić zabava-U10, igra se odvija sa loptom veličine br.4.

### Član 7.

- 1) Klub koji ima dvije ili više ekipa u okviru kluba (**Tim 1, Tim 2, Tim 3**), dužan je da prije prvenstva dostavi spisak igrača/ica sa ličnim podacima, COMET ID, koji se **NE MOŽE** mijenjati do početka Zimskog prelaznog roka.
- 2) Maksimalan broj ekipa po klubu je **3. (Tim 1, Tim 2, Tim 3)**, a takmičenje/zabava se organizuje u okviru jedne grupe.

#### **Član 8.**

- 1) Igrači/ice koji su prijavljeni za jednu od ekipa u okviru kluba, **NE MOGU** nastupati za drugu ekipu u okviru istog kluba.
- 2) Liste sa prijavljenim igračima/cama u okviru jednog kluba (**Tim 1, Tim 2, Tim 3**), **NE MOGU** se mijenjati do početka Zimskog prelaznog roka.
- 3) Ovo izuzetno **NE VAŽI** za igrače/ice koji se registruju po prvi put.

### **4. ORGANIZACIJA UTAKMICE**

#### **Član 9.**

- 1) Ovlašćeni predstavnici oba kluba (treneri) dužni su da prije početka utakmice, predaju treneru protivničke ekipe spisak igrača/ica koji tog dana nastupaju za klub.
- 2) Na svim utakmicama na terenu mogu se nalaziti sledeća lica: Treneri ekipa, pomoćni treneri (ako ih ima), licencirani predstavnici klubova, medicinsko osoblje, predstavnici Fudbalskog Saveza, UK FSCG Centar.
- 3) Treneri se nalaze pored uzdužnih linija terena, a medicinsko osoblje na centru igrališta.

#### **Član 10.**

- 1) Ekipu sačinjavaju maksimum **14 igrača/ica** koji moraju biti prijavljeni u prijavi kluba za Grassroots projekat Đetić zabavu-U10.
- 2) Utakmica se igra sa **6 igrača/ica (5+1 golman)** u polju, sa tim da mogu učestvovati samo igrači/ice koji su prijavljeni od strane trenera za taj dan.

### **5. PRAVO NASTUPA I UTVRĐIVANJE IDENTITETA IGRAČA**

#### **Član 11.**

- 1) Na utakmicama Grassroots projekta Đetić zabave-U10, imaju pravo nastupa svi igrači/ice koji su registrovani u COMET sistemu. Za utvrđivanje identiteta i pravo nastupa za igrače/ice Grassroots projekta Đetić zabava – U10, treneri su dužni dostaviti spisak igrača/ica sa ličnim podacima, COMET ID, protivničkim trenerima na dan utakmice.

- 2) Ekipu sačinjavaju **14 igrača/ica** koji moraju biti prijavljeni prije početka Grassroots Đetić zabave-U10.
- 3) U propisanoj kategoriji – **U10 (2015 god.)**, **moгу nastupati SAMO igrači/ice роđени 2015 год.**
- 4) U slučaju sumnje na ispravnost i autentičnost podataka, identifikacije igrača/ica, protivnički trener je dužan pisanim putem (mail) poslije utakmice a najkasnije 24h po završetku, obavijestiti nadležne službe FSCG Grassroots kancelariju i UK FSCG Centar.
- 5) Igrač koji nema ovjeren ljeкарski pregled ne može nastupiti na Grassroots projektu Đetić zabava-U10.

## **6. RASPORED I VRIJEME TAKMIČENJA**

### **Član 12.**

- 1) Komisija za takmičenje UK FSCG CENTAR i Grassroots kancelarija FSCG, određuje terene na kojima se igra, raspored utakmica, medicinsko osoblje.
- 2) Vrijeme početka utakmice određuje komisija za takmičenje UK FSCG CENTAR i Grassroots kancelarija FSCG. Promjenu satnice odigravanja utakmice može vršiti isključivo Komisija za takmičenje UK FSCG CENTAR i Grassroots kancelarija FSCG, uz saglasnost klubova.
- 3) Odlaganje utakmice može odobriti isključivo Komisija za takmičenje UK FSCG CENTAR i Grassroots kancelarija FSCG.
- 4) Ekipa je dužna da najavi Komisiji za takmičenje UK FSCG CENTAR i Grassroots kancelariji FSCG, eventualno odlaganje utakmice sledećeg kola najmanje 7 dana. Odlaganje je moguće samo jednom u Jesenjem i jednom u Proljećnom dijelu kalendara.
- 5) U slučaju neopravdanog izostanka 2 (dva) vikenda na Grassroots projektu Đetić zabave, povlači se mogućnost isključenja ekipe iz Grassroots projekta.

## **7. DISCIPLINSKI PREKRŠAJI**

### **Član 13.**

- 1) O disciplinskim prekršajima igrača, sportskih i stručnih radnika ekipa u ovom takmičenju odlučuje nadležni organ na osnovu odredaba Disciplinskog pravilnika FSCG.

- 2) Ukoliko se utvrdi da je u toku utakmice: nastupao stariji igrač, neregistrovani igrač/ica (COMET), nedoličnog ponašanja trenera, nepoštovanja Propozicija i Odluka FSCG, trener a i klub se mogu disciplinski kazniti po propisima FSCG.
- 3) U slučaju nediscipline roditelja (psovanje sudija, omalovažavanje djece i drugo) treneri moraju da reaguju. U slučaju da roditelji-publika i dalje reaguje na nesportski način, utakmica može biti prekinuta.

## **8. NAJMANJI BROJ IGRAČA I ZAMENE**

### **Član 14.**

- 1) U Grassroots projektu Đetić zabave-U10, može da počne ako jedan od timova ima najmanje 5+1 igrača/ice.  
Ako jedan tim ostane za vreme igre sa manje od 5+1 (pet + golman) igrača/ica, trener može tražiti od tenera protivničke ekipe da “ustupi” jednog ili više igrača/ica da bi se igra dalje nesmetano nastavila.
- 2) Izmjene igrača/ica su tzv. “leteće izmjene”, na uzdužnoj liniji gdje se nalazi njihova ekipa. Broj letećih izmjena tokom utakmice nije ograničen.

## **9. LJEKARSKI PREGLED**

### **Član 15.**

- 1) U Grassroots projektu Đetić zabave-U10, svaki igrač/ica mora biti ljeakarski pregledan i oglašen sposobnim za nastupanje - igranje.
- 2) Ljeakarski pregled mora biti unijet u COMET sistem.  
Rok važnosti ljeakarskog pregleda za mlađe kategorije igrača Đetić lige UK FSCG CENTAR važi 4 (četiri) mjeseca. Bez ljeakarskog pregleda igrač/ica ne može nastupiti za ekipu.

## **10. MINIMUM USLOVA ZA STRUČNO-PEDAGOŠKI RAD**

### **Član 16.**

- 1) Svi klubovi za rad u klubu obavezno moraju imati stručna lica - školovane fudbalske trenere

odgovarajućeg zvanja (minimum UEFA C licencu), za koje su dužni da zatraže i obezbijede dozvolu za rad - licencu.

## **11. OPREMA**

### **Član 17.**

- 1) Igrač/ica ne smije da nosi bilo šta što može da bude opasno po druge igrače/ice, uključujući svaku vrstu nakita.
- 2) Oprema treba da se sastoji od patika, dresa, šorca, geta (čarape).
- 3) Dresovi moraju biti iste boje sa obilježjima kluba.
- 4) U slučaju da ekipe imaju istu boju dresova, jedna od ekipa može nositi markere.

## **12. ZAVRŠNE ODREDBE**

### **Član 18.**

1) Za sve što nije predviđeno ovim Propozicijama važe odredbe Pravilnika o fudbalskim takmičenjima FSCG, Disciplinskog pravilnika FSCG i ostalih propisa i odluka UK FSCG CENTAR i FSCG.

Odluke koje donosi Izvršni odbor UK FSCG CENTAR o sprovođenju takmičenja neposredno se primenjuju i obavezuju sve klubove Grassroots projekta Đetić zabave. Svi klubovi - ekipe su obavezni da upoznaju svoje predstavnike, trenere i igrače/ice o Propozicijama takmičenja.

U Podgorici, 15.08.2024.g.

UK FSCG Centar