

Na osnovu člana 34 Statuta Fudbalskog saveza Crne Gore, Izvršni odbor FSCG, na sjednici održanoj 29.06.2022. godine, donio je

PROPOZICIJE
TAKMIČENJA ZA PRVENSTVO PRVE FUDBALSKE LIGE CRNE GORE
ZA TAKMIČARSKU SEZONU 2022/2023

Učesnici

Član 1

Saglasno Odluci Izvršnog odbora FSCG o sistemu stalnih takmičenja i na osnovu ostvarenih rezultata u takmičarskoj sezoni 2021/2022, učesnici takmičenja za Prvenstvo Prve fudbalske lige Crne Gore (u daljem tekstu: Prva liga) za takmičarsku sezonu 2022/2023, su:

1. FK SUTJESKA-Nikšić
2. FK BUDUĆNOST-Podgorica
3. FK DEČIĆ-Tuzi
4. FK ISKRA-Danilovgrad
5. OFK PETROVAC-Petrovac
6. FK MORNAR-Bar
7. FK JEZERO-Plav
8. FK RUDAR-Pljevlja
9. FK JEDINSTVO-Bijelo Polje
10. FK ARSENAL-Tivat

Član 2

Takmičenjem rukovodi Komisija za takmičenje FSCG (u daljem tekstu: Komisija) koju imenuje Izvršni odbor FSCG.

Uslovi za učestvovanje u takmičenju

Član 3

Svaki klub koji učestvuje u takmičenju Prve lige mora da ispunjava sledeće uslove:

- da ima ekipe za takmičenje u Omladinskoj i Kadetskoj ligi Crne Gore,
- da ima obezbijeđen travnati teren propisanih dimenzija,
- da je teren ograđen ogradom visine 1,7 metara, kojom se igralište odvaja od publike,
- da ima svlačionice za gostujuću ekipu, za domaću ekipu i sudije,
- da ima kupatilo za gostujuće igrače, domaće igrače i sudije sa odgovarajućim uređajima,
- da ima sanitarne prostorije odvojene za gostujuću ekipu, domaću ekipu i sudije,

- da neposredno pored terena, a najdalje 30 m od terena, ima službenu prostoriju za sastavljanje zapisnika,
- da na igralištu ima kabine za gostujuću i domaću ekipu i delegata,
- da ima kabine za TV snimatelje i obezbijeđeno mjesto za nesmetani rad novinara,
- da ima licencirane trenere sa stručnim kvalifikacijama i brojem shodno propisima FSCG,
- da započne takmičenje sa najmanje 5 (pet) profesionalnih igrača registrovanih u skladu sa odredbama Pravilnika o registraciji, statusu i transferu igrača FSCG.

Pored uslova iz stava 1. ovog člana, klub mora da ispunjava sve uslove propisane Pravilnikom o fudbalskim takmičenjima FSCG i Pravilnikom o bezbjednosti FSCG, o čemu izvještava Komisiju.

Klub je obavezan, ako su njegove službene prostorije udaljene više od 30 metara od terena, da preduzme mjere koje će obezbijediti nesmetan prolaz igrača i službenih lica do terena i nazad.

Član 4

Ispunjavanje uslova iz prethodnog člana utvrđuje Komisija neposrednim uvidom, najkasnije 15 dana prije početka takmičenja. Klub je obavezan dati sve dokaze o ispunjavanju potrebnih uslova.

Komisija zapisnički konstatuje nedostatke i određuje rok za otklanjanje. Nedostaci se moraju otkloniti najkasnije 10 dana prije početka takmičenja.

Ako se nedostaci ne otklone u ostavljenom roku, Komisija donosi odluku o nepogodnosti terena za odigravanje utakmica.

Sistem i kalendar takmičenja

Član 5

Takmičenje se odvija po **četvorokružnom** bod sistemu (9+9+9+9=36 kola).

Raspored se utvrđuje žrijebom takmičarskih brojeva uz primjenu Bergerove tablice.

Žrijeb može biti dirigovan u slučaju kada je više klubova iz istog mjesta i kada koriste isti teren, odnosno kada Komisija ocijeni da za to postoje posebni razlozi.

Član 6

Utakmice Prve lige igraju se prema usvojenom Kalendaru takmičenja, po pravilu subotom poslije podne. Vrijeme početka utakmica utvrđuje Komisija. U mjestima u kojima jedan

teren koristi više klubova, Komisija može odrediti da se određena utakmica odigra i drugim danom.

Sve utakmice tri posljednja kola prvenstva moraju se igrati istog dana i u isto vrijeme. Izuzetno, na zahtjev kluba, Komisija može odrediti drugi termin odigravanja utakmice, ako ta utakmica ne odlučuje o prvom mjestu, o prelasku u niži nivo takmičenja, plasmanu u baraž ili o plasmanu u UEFA takmičenje.

Ako u posljednja tri kola prvenstva, isti teren koriste dva kluba i ako su domaćini dva puta, drugi teren za prvu utakmicu mora da obezbijedi bolje plasirani klub, a za drugu utakmicu drugi teren je dužan da obezbijedi slabije plasirani klub.

Ako dva kluba koriste isti teren za posljednje kolo prvenstva, slabije plasirani klub je dužan da obezbijedi drugi teren za odigravanje utakmice.

Organizacija utakmice-obaveze i odgovornosti

Član 7

Organizaciju utakmice sprovode klubovi koji igraju na domaćem terenu i dužni su da organizuju utakmicu u skladu sa zakonom i zapisima FSCG.

Klub domaćin je isključivo odgovoran za red i sigurnost prije, tokom i nakon utakmice i biće pozvan na odgovornost zbog bilo kojeg incidenta, shodno odredbama Disciplinskog pravilnika FSCG.

Član 8

Klub domaćin je obavezan da osigura sve neophodne tehničke uslove za pisanje zapisnika i izvještaja utakmice (računar sa pristupom internetu).

U prostorijama gdje se sačinjava zapisnik mogu biti prisutni samo ovlašćena lica, i to: delegat, sudijski tim, predstavnici klubova i lica koja delegat pozove radi davanja izjava.

Član 9

Na 60 minuta prije početka odigravanja utakmice, predstavnici klubova daju na uvid delegatu spisak igrača koji nastupaju i njihove COMET ID kartice.

Predstavnici klubova su dužni delegatu dati na uvid svoje licence i licence trenera, ljekara, fizioterapeuta i komesara za bezbjednost.

Član 10

Klub domaćin je obavezan da preduzme sve potrebne mjere za obezbjeđenje delegata, sudija i gostujućeg tima prije, u toku i po završetku utakmice, sve do napuštanja terena, odnosno mjesta gdje se utakmica igra. Ako se utakmica ne odigra zbog toga što klub

domaćin nije obezbijedio prethodne mjere prije i u toku utakmice, Komisija će ovu utakmicu registrovati službenim rezultatom 3:0 za gostujuću ekipu.

Član 11

Klub domaćin je obavezan da na jarbolu istakne: državnu zastavu Crne Gore, zastavu Fudbalskog saveza Crne Gore i klupsku zastavu, ako je ima. Neispunjavanje ove obaveze povlači disciplinsku odgovornost kluba.

Član 12

Klub domaćin je obavezan da za vrijeme održavanja utakmice obezbijedi prisustvo policije ili ovlašćenog subjekta koji se bavi poslovima fizičke zaštite imovine i lica, redarsku službu, ljekara, fizioterapeuta, nosila, vozilo za hitne ljekarske intervencije i ljekarsku službu.

Ako delegat utvrdi da klub domaćin nije obezbijedio vozilo za hitnu ljekarsku intervenciju i ljekarsku službu uključujući i klupskog ljekara, kao i prisustvo policije ili subjekta koji se bavi poslovima fizičke zaštite imovine i lica, ta utakmica se neće odigrati, a Komisija će ovu utakmicu registrovati službenim rezultatom 3:0 za gostujuću ekipu.

Član 13

Klub domaćin je obavezan da za vrijeme trajanja utakmice obezbijedi 7 (sedam) lopti propisanih za odigravanje utakmice (po jedna iza golova, po dvije pored aut linija i jedna sa kojom se igra).

Klub domaćin je obavezan da obezbijedi najmanje 6 (šest) sakupljača lopti, koji će sakupljati lopte na način da se utakmica ne odugovlači.

Klub domaćin je obavezan da obezbijedi ručni semafor.

Neispunjavanje bilo koje obaveze iz ovoga člana povlači disciplinsku odgovornost kluba domaćina shodno Disciplinskom pravilniku FSCG.

Član 14

U slučaju očekivanja ili najave većeg broja navijača gostujućeg kluba, klub domaćin je dužan da osigura odvojeno područje u gledalištu za gostujuće navijače (najmanje 10% ukupnog kapaciteta).

Za neredu ili izgrede koji se dogode u dijelu gladališta koji je rezervisan za gostujuće navijače, odgovoran je gostujući klub i biće sankcionisan shodno odredbama Disciplinskog pravilnika FSCG.

Član 15

Klub domaćin je obavezan da prije početka utakmice isplati troškove delegatu i sudijama na osnovu podnijetih naloga. Ako klub domaćin ne ispuni ove obaveze, utakmica se neće odigrati i biće registrovana službenim rezultatom 3:0 za gostujući tim.

Pravo nastupa igrača

Član 16

Pravo nastupa na utakmicama Prve lige imaju svi pravilno registrovani igrači koji su navršili 17 godina života, koji se nalaze u COMET-u, i koji su stekli pravo nastupa na prvenstvenim utakmicama na osnovu odredbi Pravilnika o registraciji, statusu i trenažeru igrača.

Izuzetno, na utakmicama Prve lige mogu nastupati i igrači koji su navršili 16 godina života i koji su valjano oglašeni zdravstveno sposobnim.

Igrač može nastupiti samo ako je oglašen zdravstveno sposobnim.

Dokaz o zdravstvenoj sposobnosti ne smije biti stariji od 6 mjeseci.

Dokaz o zdravstvenoj sposobnosti igrača unosi se u COMET. Izuzetno, dokaz o zdravstvenoj sposobnosti može se dostaviti prije odigravanja utakmice.

U zapisnik (protokol) utakmice može se unijeti najviše 20 igrača.

Na utakmici jedna ekipa može izvršiti najviše 5 izmjena igrača.

Svaka ekipa ima najviše tri prekida da izvrši izmjene igrača. Dodatno, izmjene igrača se mogu vršiti u poluvremenu utakmice i to se ne računa u ukupni broj prekida.

U slučaju da obje ekipe vrše izmjenu igrača istovremeno, računa se da su obje ekipe iskoristile mogućnost (prekid) da izvrše izmjene igrača.

Kada jedna ekipa istovremeno vrši dvije ili više izmjena igrača, predstavnik tog kluba je obavezan da četvrtom i pomoćnom sudiji pomaže u vršenju procedure, kako bi se izmjene igrača obavile što brže i efikasnije.

Klubovi su dužni da prije početka takmičarske sezone dostave Komisiji za takmičenje spisak licenciranih igrača sa brojevima koje će igrači nositi u toku takmičarske sezone.

U toku takmičarske sezone igrač može nastupati samo pod jednim brojem.

Ako igrač u toku sezone napusti klub ili prestane da se bavi fudbalom, njegov broj može uzeti drugi igrač pod uslovom da tokom sezone nije nastupao pod drugim brojem u tom klubu.

Član 17

Na utakmicama Prve lige nemaju pravo nastupa igrači koji se nalaze pod suspenzijom, disciplinskom mjerom zabrana igranja, odnosno igrači koji po posebnim propisima namaju pravo nastupa.

Automatsku zabranu igranja jedne prvenstvene utakmice nastalu zbog dobijenih opomena, igrač izdržava na prvoj sljedećoj utakmici.

Klub je obavezan da vodi evidenciju izrečenih javnih opomena.

Ako zabrana igranja jedne utakmice nije izdržana u tekućem dijelu takmičenja, izdržava se na prvoj utakmici narednog dijela prvenstva.

Igrač upisan u zapisnik utakmice, smatra se da na utakmici nije nastupio ako nije ušao u igru.

Član 18

Na utakmicama Prve lige, dopušteno je u zapisnik utakmice upisati - ne više od 4 (četiri) igrača strana državljana u jednoj ekipi, a u istom trenutku tokom utakmice, u jednoj ekipi mogu biti ne više od 3 (tri) igrača strana državljana u jednoj ekipi.

Igračima iz prethodnog stava ne smatraju se igrači koji imaju dvojno državljanstvo od kojih je jedno crnogorsko.

Član 19

Klub je obavezan da tokom cijele utakmice na terenu ima 1 (jednog) igrača rođenog 2002.godine ili kasnije, koji nije strani državljanin.

Izuzetno, ako u toku utakmice igrač iz prethodnog stava, bude isključen iz igre (direktno isključenje ili izrečena druga javna opomena), a u tom trenutku za klub ne nastupa igrač rođen 2002. godine ili kasnije, tada klub ne mora da u igru uvede igrača kako je to propisano stavom 1.ovog člana.

Ako, u toku utakmice, igrač iz stava 1. ovog člana zadobije povredu zbog koje mora biti zamijenjen, a u tom trenutku, za klub ne nastupa igrač koji je rođen 2002.godine ili kasnije, onda taj igrač mora biti zamijenjen igračem koji je rođen 2002.godine ili kasnije, osim ako klub nije izvršio sve dozvoljene izmjene.

Delegat utakmice

Član 20

Za svaku utakmicu, Komisija određuje delegata sa usvojene Liste delegata za Prvu ligu za takmičarsku sezonu 2022/2023.

Delegat je obavezan da na stadion dođe dva sata prije početka utakmice.

Delegat je obavezan da odmah po završetku utakmice sačini zapisnik i izvještaj sa utakmice i to u prisustvu ovlašćenih predstavnika klubova. U slučaju potrebe, Komisija može od službenih lica zatražiti posebne pisane izvještaje.

Ako delegat ne dođe na utakmicu, dužnost delegata obaviće glavni sudija.

Komisija donosi bliže uputstvo o vršenju dužnosti delegata.

Kontrolor suđenja

Član 21

Za svaku utakmicu, određuje se kontrolor suđenja sa usvojene Liste kontrolora suđenja za Prvu ligu za takmičarsku sezonu 2022/2023.

Sudije utakmice

Član 22

Utakmice Prve lige mogu suditi samo sudije koje se nalaze odgovarajućoj listi za suđenje koju utvrđuje Izvršni odbor FSCG, a određivanje sudija za utakmice vrši Sudijska komisija FSCG.

Član 23

Sudija je obavezan u zapisnik-izvještaj sa utakmice da unese razloge isključenja igrača.

Sudije su obavezne da u zapisnik-izvještaj utakmice unesu prijavu protiv igrača, funkcionera ili stručnih i tehničkih rukovodilaca zbog prekršaja ili propusta prije, za vrijeme i poslije utakmice, kako bi delegat mogao da sprovede postupak uzimanja potrebnih pisanih izjava u vezi sa prijavom.

Sudija je dužan da prije potpisivanja zapisnika sa utakmice isti pročita i provjeri opomene, isključenja, pogotke, izmjene kao i sadržaj istog.

Član 24

U slučaju nedolaska sudije u vrijeme određeno za početak utakmice, njegovu dužnost preuzima četvrti sudija.

Ako na utakmicu ne dođu sudija i četvrti sudija ili na utakmicu ne dođu četvrti sudija i pomoćne sudije, utakmica se neće odigrati.

Ako na utakmicu ne dođe prvi pomoćni sudija, njegovu dužnost preuzima drugi pomoćni sudija, a dužnost drugog pomoćnog sudije preuzima četvrti sudija.

Ako na utakmicu ne dođu pomoćne sudije, sudija utakmice određuje, uz pisanu saglasnost klubova u prisustvu delegata, pomoćnike koji se nalaze na važećoj listi sudija. U slučaju da nije dobijena pisana saglasnost klubova ili da nije moguće odrediti sudije, utakmica se neće odigrati.

Ako u toku trajanja utakmice sudiji ili pomoćnom sudiji nastupe razlozi zbog kojih ne može da nastavi suđenje, dužnost preuzima četvrti sudija. Ako četvrti sudija nije prisutan, utakmicu će suditi prvi pomoćni sudija, a njegovo mjesto zauzima drugi pomoćni sudija, dok će dužnost drugog pomoćnog sudije obavljati jedan od prisutnih ispitanih sudija kojeg odredi sudija utakmice.

Teren za igru-uslovi za odigravanje prvenstvenih utakmica

Član 25

Utakmice se mogu igrati samo na terenu koji je pogodan za igru.

Domaći klub je obavezan da pripremi teren tako da bude pogodan za odigravanje utakmice.

Glavni sudija odlučuje da li je teren pogodan za igru (zbog nevremena ili nečeg drugog što se tretira kao viša sila), u prisustvu kapitena oba kluba i to u vrijeme koje je službeno određeno za početak utakmice.

Glavni sudija i delegat su obavezni da u zapisnik unesu donijetu odluku o nepogodnosti terena za igru, kao i da o tome telefonski obavještavaju Komisiju.

Klub domaćin je obavezan da obezbijedi funkcionalnost pratećih objekata na način što će u pratećim objektima obezbijediti električnu energiju, protivpožarne aparate, toplu vodu i ostale potrebne sanitarne i tehničke uređaje.

U slučaju da neki od pratećih objekata nije u funkciji, utakmica se neće odigrati, a Komisija će utakmicu registrovati službenim rezultatom 3:0 za gostujuću ekipu.

Fudbalski treneri

Član 26

Prije početka prvenstva, klub je obavezan da licencira šefa stručnog štaba –prvog trenera, pomoćnog trenera i trenera golmana.

Licenciranje trenera se vrši shodno odredbama Pravilnika o dozvolama za rad fudbalskih trenera.

Ukoliko delegat utvrdi da trener nema licencu, neće mu dozvoliti da bude upisan u zapisnik utakmice kao trener, da sjedi na klupi za rezervne igrače, niti da bude u ograđenom dijelu igrališta.

Službena lica kluba

Član 27

Prije početka prvenstva, klub je obavezan da licencira ovlašćenog predstavnika kluba, ljekara, fizioterapeuta i komesara za bezbjednost.

Licenciranje službenih lica se vrši shodno odredbama Pravilnika o dozvolama za rad službenih lica.

Protiv kluba koji nije licencirao sva službena lica navedena u stavu 1 ovog člana biće pokrenut disciplinski postupak.

Klub koji na utakmici nema službeno lice iz stava 1 ovog člana, biće sankcionisan u skladu sa odlukom Izvršnog odbora FSCG.

Tehnički i restriktivni prostor

Član 28

Za vrijeme odigravanja utakmica, u tehničkom prostoru mogu se nalaziti samo lica:

- rezervni igrači u sportskoj opremi,
- šef stručnog štaba,
- pomoćni treneri, 1+1
- trener golmana,
- kondicioni trener,
- ljekar,
- fizioterapeut i
- predstavnik kluba.

Za vrijeme odigravanja utakmice jedino je dozvoljeno šefu stručnog štaba da može stalno da se kreće u tehničkom prostoru i daje uputstva svojim igračima.

Pomoćni trener i trener golmana može povremeno ustati sa klupe i iz tehničkog prostora dati uputstvo svojim igračima. Nakon toga, obavezan je da se vrati na klupu.

Trener koji obavlja funkciju šefa stručnog štaba obavezan je da bude prikladno odjeven, što ocjenjuje delegat utakmice na osnovu uputstva Komisije.

Član 29

Za vrijeme odigravanja utakmice, u restriktivnom prostoru mogu se nalaziti samo:

- fotoreporter i TV snimatelji,
- delegat utakmice,
- članovi službe bezbjednosti,
- lica u invalidskim kolicima bez pratilaca,
- sakupljači lopti u sportskoj opremi.

Registracija utakmice

Član 30

Ako na utakmicu nije uložena žalba, a ne postoje razlozi za registraciju utakmice po službenoj dužnosti sa 3:0 (par forfe), utakmica se registruje sa postignutim rezultatom.

Odigrane utakmice registruje Komisija po pravilu najkasnije u roku od 5 dana od dana odigravanja.

Ako je na utakmicu uložena žalba, rok za registraciju utakmice se produžava do donošenja odluke po žalbi, odnosno do konačne odluke.

Jednom registrovana utakmica ne može biti poništena od strane Komisije za takmičenje, ako je prvostepena odluka postala pravosnažna ili kada je u drugostepenom postupku donijeta odluka koja je konačna, osim u postupku predviđenom Pravilnikom o fudbalskim takmičenjima.

Registracija utakmice službenim rezultatom

Član 31

Odluku o registraciji utakmice službenim rezultatom 3:0, donosi Komisija, u skladu sa odredbama Pravilnika o fudbalskim takmičenjima FSCG i ovim Propozicijama.

Član 32

Smatra se da je klub odustao od takmičenja ako svojom krivicom nije odigrao dvije utakmice u toku takmičenja u istoj takmičarskoj sezoni, a iste su registrovane službenim rezultatom 3:0 (pff).

Član 33

Klub koji odustane od prvenstvenog takmičenja, bez obzira na rezultate koje je do tada postigao, prelazi u dva ranga niži stepen takmičenja od ranga u kome je odustao ili u najniži stepen takmičenja, uz primjenu odgovarajućih odredbi Disciplinskog pravilnika.

Disciplinske sankcije

Član 34

O disciplinskim prekršajima koje izvrše klubovi i njihovi igrači, funkcioneri, stručni i tehnički rukovodioci u ovom takmičenju, odlučuju disciplinska tijela FSCG shodno odredbama Disciplinskog pravilnika FSCG.

Isključeni igrači se po završetku utakmice moraju javiti delegatu radi davanja izjave, sa navodima razloga isključenja i to u prisustvu zvaničnih lica utakmice.

Za svaku javnu opomenu igraču, klub je obavezan uplatiti novčani iznos utvrđen odlukom Izvršnog odbora FSCG u korist žiro računa FSCG.

Žalba

Član 35

Žalbe na utakmicu se podnose Komisiji koja ih rješava u prvom stepenu.

Žalbe po svim osnovama mora se uložiti u roku od 2 (dva) dana od dana odigravanja utakmice, sa obrazloženjem i potrebnim dokazima. Uz žalbu dostavlja se dokaz o uplaćenju taksi koju odlukom utvrđuje Izvrni odbor FSCG.

Ako rok za ulaganje žalbe ističe u nedjelju ili na državni praznik, tada se rok za ulaganje žalbe produžava na prvi naredni radni dan.

Član 36

Neblagovremena, neobrazložena, netaksirana ili nedovoljno taksirana žalba neće se razmatrati, već će biti odbačena, a utakmica se registruje postignutim rezultatom.

Član 37

Odluku po žalbi Komisija donosi najkasnije u roku od 7 dana od dana prijema.

O žalbama na utakmice posljednja tri kola, Komisija odluku donosi najkasnije u roku od 5 dana od dana prijema.

Primjerak odluke po žalbi dostavlja se klubu odmah putem faksa.

Član 38

Žalba na odluku Komisije podnosi se Komisiji za žalbe FSCG u roku od 5 dana od dana prijema prvostepene odluke, odnosno u roku od 2 dana za odluke o utakmicama tri posljednja kola, uz uplatu propisane takse.

Komisija za žalbe FSCG odluku mora donijeti u roku od 10 dana od dana prijema žalbe, odnosno u roku od 3 dana ako se radi o utakmicama tri posljednja kola.

Član 39

Ako se žalba uvaži, taksa se vraća podnosiocu žalbe. Pri ocjeni blagovremenosti žalbe uzima se u obzir datum poštanskog žiga preporučenog pisma, datum faxesa, novčane uplatnice, odnosno dokaz o neposrednoj predaji žalbe.

Utvrđivanje plasmana

Član 40

Ekipe koje pobijedi na utakmici osvaja **3** (tri) boda, a kod neriješenog rezultata obe ekipe osvajaju po **1** (jedan) bod.

Takmičenje se igra po bod sistemu i vodi se tabela. Tabela sadrži: nazive klubova (ekipa) koji se takmiče, broj odigranih, dobijenih, neriješenih i izgubljenih utakmica, broj datih i primljenih golova, razliku broja postignutih i primljenih golova (gol-razlika) i broj osvojenih bodova.

Plasman na tabeli utvrđuje se zbirom osvojenih bodova.

Ako dvije ili više ekipa osvoje isti broj bodova odlučuje razlika između datih i primljenih golova. U slučaju iste gol razlike, bolje mjesto na tabeli zauzima ekipa koja je postigla više golova, a ako su postigle isti broj golova dijele mjesto koje im pripada.

Izuzetno, ako se radi o odlučivanju o prvaku, mjestu koje osigurava učešće u međunarodnim takmičenjima, o učešću u baražu ili o direktnom prelazu u niži rang takmičenja, u slučaju jednakog broja bodova nakon 36.kola, plasman se utvrđuje na osnovu dodatne pomoćne tabele, a na osnovu rezultata koje su u međusobnim utakmicama tokom prvenstva postigle ekipe sa jednakim brojem bodova.

Plasman na dodatnoj pomoćnoj tabeli utvrđuje se zbirom osvojenih bodova.

Ako je zbir bodova jednak, odlučuje razlika između datih i primljenih golova.

Ako je i ova razlika jednaka, odlučuje veći broj postignutih golova u gostima (kada su u kombinaciji dvije ekipe), odnosno veći broj postignutih golova (kada su u kombinaciji tri ili više ekipa).

Ako se poredak ekipa ne može utvrditi niti nakon primjene dodatne tabele, primijenit će se kriterijum bolje ukupne gol razlike između datih i primljenih golova iz svih utakmica koje su ekipe odigrale tokom prvenstva.

Ako se ni na ovaj način ne može utvrditi plasman, onda se odigravaju utakmice između zainteresovanih ekipa, i to:

- jedna utakmica na neutralnom terenu (majstorica), ako su u kombinaciji dvije ekipe. U slučaju da se u regularnom dijelu utakmica završi neriješeno, pobjednika će odlučiti jedanaesterci.
- tri utakmice po jednostrukom bod sistemu, na neutralnom terenu, ako su u kombinaciji tri ekipe,
- potreban broj utakmica po jednostrukom kup sistemu, na neutralnom terenu, ako je u kombinaciji četiri ili više ekipa.

Ako su klubovi saglasni, umjesto odigravanja ovih utakmica, pitanje plasmana može se utvrditi žrijebom koji sprovodi Komisija.

Član 41

Ekipa koja na kraju sezone 2022/2023 osvoji prvo mjesto u Prvoj ligi, na osnovu plasmana stiče pravo igranja u takmičenju -UEFA Liga šampiona, dok broj ekipa koje će se takmičiti u ostalim UEFA takmičenjima, zavisi od odluke UEFA.

Da bi učestvovali u UEFA takmičenjima klubovi moraju imati licencu izdatu od Komisije za licenciranje FSCG, u skladu sa odredbama Pravilnika o licenciranju klubova FSCG za takmičenja u organizaciju UEFA.

Obnavljanje lige

Član 42

Iz Prve lige, na kraju takmičarske 2022/2023 godine, direktno ispada posljednjeplasirana ekipa.

Prvoplasirana ekipa Druge lige u takmičarskoj sezoni 2022/2023, direktno ulazi u Prvu ligu za takmičarsku sezonu 2023/2024.

U kvalifikacijama (baražu) za popunu Prve lige za takmičarsku sezonu 2023/2024, igraju ekipe koje su se na kraju takmičarske sezone 2022/2023 u prvenstvu Prve lige plasirale na 8-mo i 9-to mjesto i ekipe koje su se na kraju takmičarske sezone 2022/2023 u prvenstvu Druge lige plasirale na 2-go i 3-će mjesto.

Kvalifikacije (baraž) za popunu Prve lige igra se po dvostrukom kup sistemu, tako što u ekipa koja se plasirala na 8-mo mjesto Prve lige igra sa ekipom koja se plasirala na 3-će mjesto Druge lige, a ekipa koja se plasirala na 9-to mjesto Prve lige igra sa ekipom koja se plasirala na 2-go mjesto Druge lige. Domaćinstva se određuju žrijebom. Uspješnije ekipe iz baraža ostvaruju plasman u Prvu ligu.

Kvalifikacije za popunu Prve lige (baraž) uređuje se posebnim propozicijama.

Član 43

Ako se iz bilo kojih razloga u toku takmičenja u takmičarskoj sezoni 2022/2023, isprazni jedno ili više mjesta, Prva liga se ne popunjava.

Član 44

O primjeni ovih Propozicija stara se Komisija za takmičenje FSCG.

Član 45

Tumačenje ovih Propozicija u nadležnosti je IO FSCG.

Član 46

Za sve što nije regulisano ovim Propozicijama važe odredbe Pravilnika o fudbalskim takmičenjima, Pravila fudbalske igre i drugih propisa FSCG.

Član 47

Ove Propozicije stupaju na snagu danom donošenja i objavljuju se u "CG Fudbal".

Broj:2230/2
Podgorica, 29.06.2022.godine

Predsjednik FSCG
Dejan Savićević s.r.